

## RECAPITULATIF DES CONTROLES ET DES PENALITES

**CP Humains**, matérialisés par un panneau CP.

Ces CP humains, en relevant votre heure de passage, vont permettre tout au long du rallye de contrôler votre moyenne qui doit être de 40 km/h.

Il est inutile de pointer en avance pour gagner du temps, vous ne pourrez repartir qu'à votre heure idéale de passage.

En clair, les contrôleurs connaissent, par rapport à votre heure de départ, l'heure à la minute précise à laquelle vous devez pointer.

Exemple : si votre heure théorique est 9h15 et que vous vous présentez à 9h11, vous serez bloqué 4 minutes avant de repartir.

Si vous êtes en retard, les contrôleurs noteront votre heure de passage puis vous repartez sans attendre sauf dans le cas où plusieurs voitures se suivent, vous repartirez avec un minimum de 30 secondes sur le concurrent qui vous précède afin d'éviter le phénomène « du petit train ».

- Par minute de retard au CP et CH d'arrivée 20 points
- Au-delà de 10 minutes 300 points

**ZR** « zone de régularité »

Chaque seconde au-dessus ou au-dessous du temps idéal 1 point  
Au-delà de 5 minutes du temps idéal ou non effectuée 330 points

### Détails des autres pénalités

**CP lettres**, matérialisés par des panneaux lettre blanche sur fond noir installés sur le côté droit de la route. Vous devez noter ces lettres au fur et à mesure du déroulement du parcours, sans rature et au stylo bille.

**CP pincés**, il faut perforer votre carnet de bord. Toujours dans le sens des cases

- Fausse pince, fausse lettre ou lettre manquante 250 points

**Attention** : Des contrôles radar seront effectués par l'organisation dans certains villages « il en va de la survie de nos rallyes »

- Jusqu'à 10 km/h au-dessus de la limitation en vigueur 300 points
- Au-delà des 10 km/h 800 points